

2025ライラックチャレンジ 新体操男子個人競技 レベル別規則

日本体操協会競技規則および採点規則一部改定を適用する。ただし、次のレベル別規則を優先とする。

レベル	種目数	構成(加点方式・要素項目)	実施(減点方式)	適用規則
Lv9	4	・難度要素(B)は、タンブリング及び徒手の難度成立の都度「D+1.5、C+1.0、B+0.5」を加点する。ただし、上位「6つ」までの難度を加点対象する。 ・要求要素(B)は、加点対象とする。ただし、徒手・回しの要素は加点対象として扱わない。 ・加点要素(C)は、「各項目+0.1」とする。ただし、4D5D・独創性の要素は加点対象として扱わない。 ・加点要素(C)は、「MAX0.8」までとする。	・10点満点の減点方式とし、適用規則に応じて減点をする。	高体連一部競技規則に準ずる。
Lv8				ジュニアルールを採用する。
Lv7	高体連一部競技規則に準ずる。			
Lv6	ジュニアルールを採用する。			
Lv5	2	・難度要素(B)は、タンブリング及び徒手の難度成立の都度「C+1.0、B+0.5」を加点する。ただし、上位「5つ」までの難度を加点対象する。また、D難度を行ってもC難度として扱う。 ・要求要素(B)は、加点対象とする。ただし、徒手・回しの要素は加点対象として扱わない。 ・加点要素(C)は、「各項目+0.1」とする。ただし、4D5D・独創性の要素は加点対象として扱わない。 ・加点要素(C)は、「MAX0.8」までとする。		高体連一部競技規則に準ずる。
Lv4		ジュニアルールを採用する。		
Lv3	・難度要素(B)は、タンブリング及び徒手の難度成立の都度「B+0.5」を加点する。ただし、ただし、上位「4つ」までの難度を加点対象する。また、C難度以上を行ってもB難度として扱う。 ・要求要素(B)は、加点対象とする。ただし、徒手・回しの要素は加点対象として扱わない。 ・加点要素(C)は、「各項目+0.1」とする。ただし、4D5D・独創性の要素は加点対象として扱わない。 ・加点要素(C)は、「MAX0.8」までとする。	ジュニアルールを採用する。		
Lv2	1	・日本体操協会 個人徒手ルールに準ずる。		ジュニアルールを採用する。
Lv1	徒手	・日本体操協会 個人徒手ルールに準ずる。		ジュニアルールを採用する。

- (1) レベル2に出場する選手は、スティック・リング・ロープ・クラブから1種目を選択すること。
 (2) レベル3～6に出場する選手は、スティック・ロープから1種目、リング・クラブから1種目を選択すること。
 (3) レベル2およびレベル3で上位3位になった選手は、次年度以降に上のレベルに出場しなければならない。(R5年度より適用)
 (4) 要求要素(B)の加点については、別紙「ライラックチャレンジ 加点要素一覧表」に記載。

2025ライラックチャレンジ 新体操男子団体競技 規則

レベル	種目	構成(減点方式・要素項目)	実施	適用規則
Lv2	徒手	・10点満点の減点方式とし、適用規則に応じて減点をする。 ・タンブリング及び徒手において、D難度1つ以上、C難度3つ以上、B難度2つ以上を入れなければならない。	・10点満点の減点方式とし、適用規則に応じて減点をする。	新体操男子規則2025版に準ずる。
Lv1		・10点満点の減点方式とし、適用規則に応じて減点をする。 ・タンブリング及び徒手において、D難度1つ以上、C難度2つ以上、B難度2つ以上を入れなければならない。		ジュニアルールを採用する。

- (5) 全レベル、参加(年齢)制限なし。

別紙「ライラックチャレンジ 構成加点要素一覧表」

各種目				種目名			
要素				スティック	リング	ロープ	クラブ
難度要素	難度 Lv.2～3 上位4つ採用 Lv.4～5 上位5つ採用 Lv.6～9 上位6つ採用	D	都度1.5				
		C	都度1.0				
		B	都度0.5				
要求要素	投げ (スティックのみ:投げ0.3、受け0.1)	1	0.3 (受け0.1)	右右・左左・他 / 受け			
		2	0.3 (受け0.1)	右右・左左・他 / 受け			
		3	0.3 (受け0.1)	右右・左左・他 / 受け			
		2本投げ	0.3				
	転がし		0.3				
	タンブリング		各0.3	側方・後方・前方	側方・後方・前方	側方・後方・前方	側方・後方・前方
	跳び (ジュニアルール:2重／全Lv:前跳び要素なし)		各0.3			3重・ステップ・後	
加点要素	4動作 2つ投げ3動作		都度0.1				
	次々の投げにD		都度0.1				
	投げ受け同時投げ受けD		都度0.1				
	D転回操作		都度0.1				
	視野外		都度0.1				
難度加点			MAX	9.0	9.0	9.0	9.0
要求要素加点			MAX	2.4	2.4	2.7	2.4
加点要素			MAX	0.8	0.8	0.8	0.8
構成 合計							

[備考]Lv6～9 構成点MAX ①スティック:12.200 ②リング:12.200 ③ロープ:12.500 ④クラブ:12.200